Ejercicio:

**Se pide**: resolver utilizando algunas de las metodologías vistas en el curso.

Para una tienda de venta de ticket de espectáculos en línea el encargado del proyecto analiza los requerimientos y plantea la siguiente realidad: Los posibles espectáculos que pueden ser comercializados en la tienda en línea corresponden a una categoría, pudiendo ser música, teatro o deportes. De cada espectáculo se conoce su nombre y en el caso de los espectáculos deportivos interesa saber a qué deporte corresponden. Cada espectáculo se realiza en un lugar del cuál se conoce su nombre, dirección, teléfono y si es cerrado o no. Para cada espectáculo que no sea deporte, existen una serie de funciones de las cuales se conoce su nombre, fecha y hora de comienzo, costo de la entrada y cupo de asistentes. El sistema genera automáticamente un lote de tickets para cada función de un espectáculo a realizarse en determinado lugar, estos tickets luego quedan disponibles para su venta. Cada ticket tiene un identificador único. Para cada lote de tickets es necesario conocer la fecha de generación y el total de tickets generados, no pudiendo ser este mayor al cupo de asistentes a la función. El sistema solo puede ser utilizado por usuarios registrados, de los cuales se debe almacenar su mail, nombre y número de teléfono fecha de nacimiento y su fecha de registro. Los clientes son los que acceden a la comprar tickets, pudiendo comprar hasta 5 tickets por función, de esta compra es necesario saber el medio por el cuál se realizó (web/mobile) y su fecha y hora. Además, el sistema cuenta con usuarios administradores quienes son los encargados de gestionar las diferentes funciones del espectáculo. Por otro lado, existen una serie de organizadores que son los encargados de promover los espectáculos. De estos se conoce su nombre, su país en caso de ser extranjeros o su ciudad en caso de ser locales.